Техническое задание по проекту {название проекта}:

**План работы** (написание кода):

* 1. Начальная страница:
     1. Интерфейс
     2. Возможность регистрации и авторизации
  2. Основная страница:
     1. Создание разделов по предметам (русский язык, математика, английский и т.д.)
     2. Создание кнопок в разделах:
        1. Помочь
        2. Спросить
        3. Создать тест
        4. Пройти тест

Цель проекта – создать сайт, на котором пользователь может попросить объяснить непонятную ему тему или оказать помощь другим пользователям.

1. Фронтенд:
   * + - 1. Начальная страница:

При заходе на сайт открывается окно с кнопками:

1. Авторизация (Если пользователь зарегистрирован в системе, то ему достаточно ввести свой логин и пароль).
2. Регистрация (.Если пользователь первый раз зашел на сайт, то кнопка «регистрация» перенесет его на страницу с заполнением данных: телефон, почта, город, класс, школа, имя, фамилия, отчество).
   * + - 1. Основная страница:

Открывается после авторизации

Включает в себя разделы по школьным предметам, каждый из которых расположен в своем цветном прямоугольниками. В прямоугольниках расположены 4 кнопки:

1. Спросить (Переносит пользователя на страницу с заполнением формы с интересующим его вопросом).
2. Помочь (Переносит пользователя на страницу с вопросами других пользователей, которым он может помочь. После выбора вопроса, клиент может перейти в чат с «учеником» и договориться о месте и времени встречи для разъяснения темы).
3. Создать тест (Эта кнопка доступна только с определенным количеством виртуальных очков помощи за определенный предмет. Переносит пользователя на страницу для создания теста по выбранной теме).
4. Пройти тест (Переносит пользователя на страницу тестов по данному предмету с возможностью выбрать нужную тему).
   1. Личный профиль:
      1. У пользователя есть возможность установить аватарку и добавить описание.
      2. Отображаются баллы помощи, которые пользователь получает за помощь в предметах. Их количество определяется пользователями, которые задали вопрос, и установленными рамками минимума и максимума. Затем эти баллы можно на что-то обменять.
      3. Показаны тесты, созданные пользователем.
      4. Показаны предметы, в которых пользователь помог другим.